

# Monitoramento de Servidores e Envio de Alertas como Prevenção da Indisponibilidade em Ambiente Hospitalar

**Fabiano Oliveira dos Santos**

**Orientador: Diego Fiori de Carvalho**

Curso de Sistemas de Informação – Centro Universitário UNIFAFIBE

Bebedouro –SP – Brasil

{sisunifafibe}@unifafibe.com.br

## RESUMO

*O objetivo deste artigo é demonstrar a importância da utilização de ferramentas de monitoramento, como apoio na prevenção da indisponibilidade de servidores em um ambiente de pronto atendimento hospitalar. No pronto atendimento hospitalar é inadmissível que os registros médicos estejam indisponíveis no ato do atendimento. Por isso, a importância de se manter um sistema íntegro e funcional durante o maior tempo possível para evitar falhas que comprometam a integridade dos dados. Foi realizado pesquisas das principais ferramentas de monitoramento e adotou-se como objeto de estudo e implantação o Zabbix. O monitoramento ocorreu em servidores alocados em um hospital particular, com serviço de pronto atendimento, na cidade de Bebedouro-SP. Com base nos dados coletados, observou-se que, os servidores estão em perfeito funcionamento, mantendo-se dentro do que é esperado para garantir o atendimento no hospital. Porém, identificou-se situações de alerta que necessitam de maior atenção por parte da equipe de TI. Ao final do trabalho, concluiu-se que o monitoramento com envio de alertas é ferramenta fundamental de para auxiliar na gestão da rede, e proporciona benefícios imediatos à equipe técnica e de gestão.*

**Palavras-chave:** Redes. Monitoramento de servidores. Zabbix. Alertas Zabbix

## 1. INTRODUÇÃO

No ambiente de pronto atendimento hospitalar, a coleta de dados inicia-se com a chegada dos pacientes à recepção e posteriormente a diversas áreas do hospital como triagem, enfermagem, salas de procedimentos, até a área

administrativa, onde ocorre o processamento desses dados que irão compor o prontuário médico dos pacientes. Por isso, a importância de se manter um sistema íntegro e funcional durante o maior tempo possível para evitar falhas que comprometam a integridade dos dados e prejudiquem alguma etapa do processo.

Na visão de ZANON (2001), um dos grandes problemas na qualidade da gestão hospitalar é referente à disponibilidade da informação, onde se faz necessário que os registros médicos, de enfermagem e prontuários dos pacientes estejam sempre acessíveis, inclusive considera inadmissível que os registros médicos estejam indisponíveis no ato do atendimento.

Diante deste contexto é clara a visão de que, para tentar garantir a disponibilidade pelo maior tempo possível, seria necessário o empenho de várias pessoas em um monitoramento contínuo dos ativos da rede.

Segundo ALBUQUERQUE (2001), para contornar este problema, o monitoramento de redes se torna extremamente importante e imprescindível, pois o acesso às informações sobre a saúde dos servidores em tempo real antecipa uma tomada de decisão de forma rápida e confiável. Com o auxílio do *software* apropriado, o esforço para que os servidores operem em pleno funcionamento e sem interrupções não depende mais somente do empenho humano.

O presente artigo buscou demonstrar, por meio da implantação de um *software* de monitoramento e envio de alertas, a importância do monitoramento de servidores como prevenção da indisponibilidade de serviços em um ambiente de pronto atendimento hospitalar.

## **2. REFERENCIAL TEÓRICO**

### **2.1. Gerenciamento de redes**

O gerenciamento ou monitoramento de redes consiste em monitorar as atividades e uso dos recursos da rede, visando garantir a qualidade e disponibilidade dos serviços (LIMA, 2014).

De acordo com Saydam (1996 apud KUROSE; ROSS, 2006, p.575): *“Gerenciamento de rede inclui o oferecimento, a integração e a coordenação de elementos de hardware,*

*software e humanos, para monitorar, testar, consultar, configurar, analisar, avaliar e controlar os recursos da rede, e de elementos, para satisfazer as exigências operacionais, de desempenho e de qualidade de serviço em tempo real e a um custo razoável”.*

Existem três principais componentes em uma arquitetura de gerenciamento de rede: entidade gerenciadora ou gerente, dispositivos gerenciados e um protocolo de gerenciamento.

### **2.1.1. Monitoramento de serviços**

Na visão de LIMA (2014), um serviço, quando é importante, jamais poderá estar indisponível. Ocorrendo um imprevisto, deverá ter contingência de recursos para manter o serviço no ar sem que os clientes percebam que algum problema está acontecendo.

Dentro de tal contexto, LOPES (2003, p. 16) afirma:

*“Para manter o bom funcionamento de uma rede de computadores é necessário o auxílio de instrumentação adequada: uma ou mais estações de gerência que mostrem o mapa da rede e estatísticas como taxa de erros, de colisões, estado operacional de equipamentos e interfaces, dentre outras; analisadores de protocolos e outras ferramentas de gerência como ping, traceroute e netstat. É preciso também saber utilizar estas ferramentas e saber interpretar os dados de gerência obtidos com elas. Para muitas informações de gerência estabelecemos limiares que, quando ultrapassados, indicam problemas e podem gerar alarmes”.*

### **2.1.2. PROTOCOLO SNMP**

O *SNMP* ou Protocolo Simples de Gerencia de Rede, é um protocolo utilizado por *softwares* de gerência de rede para auxiliar no monitoramento e gestão de dispositivos como roteadores, servidores, impressoras, computadores, etc. Atualmente está na terceira versão (*SNMPv3*) e define como uma entidade

gerenciadora se comunica com os agentes, basicamente é responsável pela eficiência de comunicação entre agente e gerente (COMER, 2007).

O agente *SNMP* possui uma tabela de informações que pode ser consultada ou modificada pelo gerente. É possível consultar, por exemplo, o tráfego de rede em um *switch* ou o estado de memória em uma máquina Virtual. Essa tabela é algo semelhante a um dicionário e é composta por *MIB* e *OID*, onde *MIB* se refere à base de informações e o *OID* é o identificador único dentro da *MIB* (4LINUX).

## **2.2. SISTEMAS DE MONITORAMENTO**

### **2.2.1. CACTI**

O *CACTI* é uma ferramenta que coleta e armazena todas as informações necessárias para criar gráficos em um banco de dados *MySQL*. O *CACTI* pode escalar para um grande número de fontes de dados e gráficos através do uso de modelos. Isso permite a criação de um único gráfico ou modelo de fonte de dados que define qualquer gráfico ou fonte de dados associada a ele. Os modelos de *host* permitem que você defina os recursos de um *host* para que o *CACTI* possa pesquisá-lo e obter informações sobre a adição de um novo *host*. (*CACTI.NET*).

Tudo isso está envolvido em uma interface intuitiva e fácil de usar que faz sentido para pequenas instalações até redes complexas com milhares de dispositivos. Permite monitorar qualquer dispositivo que tenha compatibilidade com o protocolo *SNMP* (*CACTI.NET*).

### **2.2.2. ZABBIX**

De acordo com LIMA (2014), o *Zabbix* é um *software* que possui capacidade de monitorar milhares de itens, conta com um sistema intuitivo de gráficos e relatórios, o que facilita a análise dos dados em tempo real. Toda a configuração é realizada por meio de uma *interface web*, ou seja, diretamente no navegador. Permite a criação de ações e o envio de alertas com base em métricas previamente estabelecidas. O *Zabbix* é *opensource*, ou seja, não é necessária aquisição de licença de uso, o que torna o projeto de implantação mais acessível. Permite monitorar dispositivos que tenham suporte ao protocolo *SNMP*, bancos de dados, aplicações e páginas *web*. Contempla todas as funções necessárias para um bom monitoramento da rede, sem a necessidade de *softwares* adicionais, além de

permitir que profissionais com um nível mais avançado de conhecimento possam modificar o código fonte, personalizando conforme sua necessidade.

O *Zabbix* é composto por três principais componentes: **Zabbix Server**: Recebe os dados coletados e faz o envio de alertas; **Zabbix Agent**: Faz a coleta dos dados, é instalado no dispositivo a ser monitorado; **Interface WEB**: Permite o acesso aos dados monitorados através de relatórios e gráficos. (Zabbix SIA);

### 3. METODOLOGIA

Para a elaboração deste trabalho realizou-se pesquisas das principais ferramentas de monitoramento e adotou-se como objeto de estudo e implantação o *Zabbix*, por ser mais completo, permitir criação de mapas de rede, gráficos e envios de alertas sem a necessidade de programas adicionais, e por dispensar a aquisição de licenças, possibilitando uma implantação de baixo custo.

Na instalação do *Zabbix*, utilizou-se uma máquina virtual com as seguintes configurações: Processador com 2 núcleos, 4 *Gigabytes* de memória e *HD (Hard Disk)* de 80 *Gigabyte*, placa de rede *Gigabit* e sistema operacional *Linux Ubuntu 16*. Adotou-se a versão 3.2 do *Zabbix* por ser a mais estável e recente. O processo de instalação do *Zabbix* varia conforme a necessidade, a versão escolhida e o sistema operacional onde será instalado. O tutorial de instalação e configuração pode ser acessado em <https://www.zabbix.com/documentation/3.2/pt/manual/installation>.

O monitoramento ocorreu em ambiente composto por 9 servidores virtualizados (máquinas virtuais), alocados em um hospital particular de médio porte com serviço de pronto atendimento 24 horas. A escolha dos servidores foi feita com base no nível de criticidade dos serviços, contemplando o mínimo de recursos necessários para manter o hospital em funcionamento.

#### 3.1. Diagrama de funcionamento

Para o monitoramento deve-se instalar o *Agente Zabbix* nos servidores, que fará a coleta dos dados e posteriormente o envio destes ao *Zabbix Server*. Os dados

coletados são analisados pelo *Zabbix Server* e este, ao identificar um incidente, fará o envio do alerta por *e-mail* aos responsáveis pela gestão da rede. A Figura 1, representa o diagrama de funcionamento do *Zabbix*, demonstrando como ocorrerá o processo de coleta de dados e envio de alertas por *e-mail*.

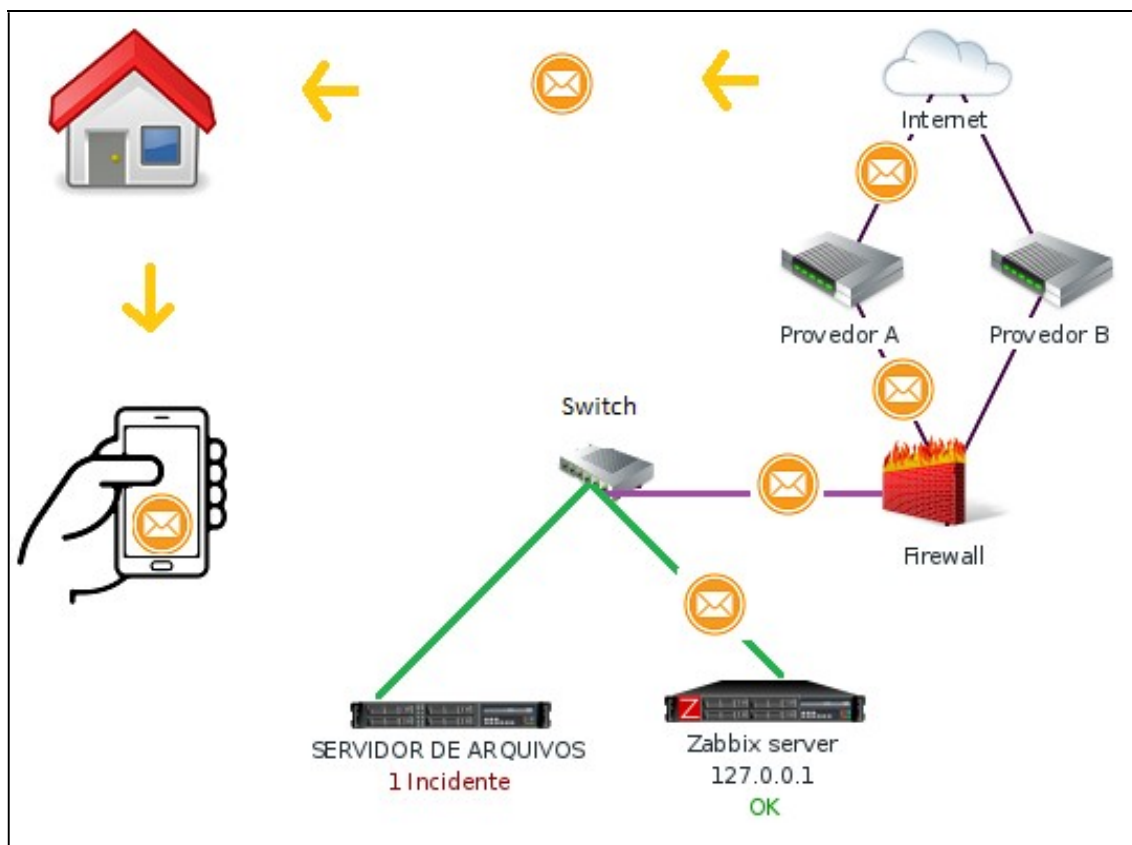
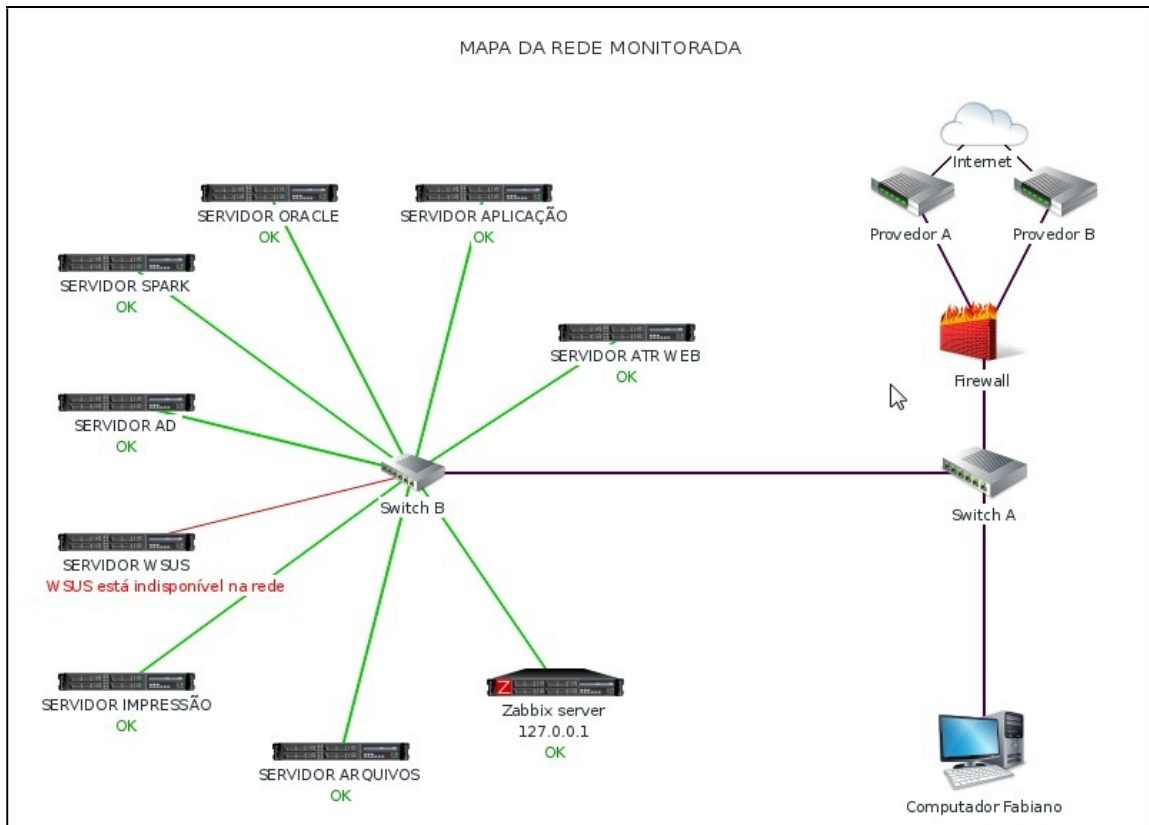


Figura 1. Diagrama de funcionamento (Do Autor).

### 3.2. Mapa da rede monitorada

É possível ver na Figura 2 o mapa da rede monitorada, que é uma representação gráfica dos servidores monitorados no *Zabbix*. Na criação do mapa da rede os servidores monitorados foram interligados por uma linha verde, que neste caso representa o cabeamento de rede. O mapa da rede é atualizado em tempo real e, quando ocorre algum incidente, a cor da linha é alterada para vermelho e a descrição do incidente é exibida abaixo do servidor monitorado. Os demais itens, interligados com o “cabo de rede” roxo, foram adicionados com a finalidade de ilustrar o caminho por onde os alertas deverão trafegar, via *e-mail*, desde a rede local até a *internet*, onde deverá seguir para entrega ao administrador de redes.



**Figura 2. Mapa da rede monitorada (Autor).**

### 3.3. Definindo os parâmetros de monitoramento

Foram adotados como parâmetros de monitoramento quatro dos componentes essenciais ao funcionamento do servidor e definidas métricas que servirão de gatilho para o envio de alertas. Por exemplo, quando o espaço disponível no disco C: atingir 20 *Gigabyte* um alerta de prioridade alta deverá ser disparado. A tabela 1 apresenta os valores que foram definidos pelo coordenador de tecnologia e configurados como parâmetros dos gatilhos de alertas.

RECURSO	CONSUMO DE MEMÓRIA	PROCESSADOR	ESPAÇO LIVRE DISCO C:	ESPAÇO LIVRE DISCO E:	DISPONIBILIDADE
ALERTA PRIORIDADE ALTA	Maior que 90% durante 2 minutos	Maior que 95 % por 2 minutos	Menor que 20 <i>Gigabyte</i>	Menor que 10 <i>Gigabyte</i>	Quando o servidor desligar, reiniciar ou ficar indisponível na rede por mais de 10 segundos

Tabela 1. Parâmetros para as *Triggers* (gatilhos) de alertas. (Do Autor).

## 4. DESENVOLVIMENTO

### 4.1. Configurando a coleta dos dados

O *Zabbix* coleta os dados por meio de um agente *Zabbix* que é instalado no servidor ou utilizando o protocolo *SNMP*. Os agentes são extremamente eficientes, pois utilizam chamadas nativas do sistema operacional para obter as informações estatísticas (ZABBIX SIA, 2017). Desta forma, adotou-se o agente *Zabbix* como coletor de dados.

Para iniciar a coleta de dados é necessário primeiramente adicionar os *hosts* que serão monitorados. No *Zabbix*, *hosts* são todos os ativos de rede que podem ser monitorados (computadores, servidores, impressoras, etc). A configuração dos *hosts* é feita acessando o menu “Configuração > Hosts > Criar Host”.

A próxima etapa é a criação de *Templates*, que são grupos onde os *Hosts* semelhantes podem ser organizados. Os *Templates* possibilitam também a replicação de uma configuração específica para vários *hosts* simultaneamente.

Após a criação do *Template* adiciona-se o Item, que é o objeto a ser monitorado. Para este trabalho foram definidos os Itens: Uso de processador, Uso de memória, Disponibilidade na rede e Espaço livre em disco. No cadastro de Item são parametrizadas as funções que farão efetivamente a coleta dos dados. A Figura 3, demonstra as funções que foram utilizadas para coleta dos dados.



Nome ▲	Chave
% memória em uso	vm.memory.size[pused]
% memória livre	vm.memory.size[pavailable]
Disponibilidade	icmpping
Espaço em uso disco C:	vfs.fs.size[C:,used]
Espaço em uso disco E:	vfs.fs.size[E:,used]
Espaço livre disco C:	vfs.fs.size[C:,free]
Espaço livre disco E:	vfs.fs.size[E:,free]
Memória total	vm.memory.size[total]
Processador	perf_counter["\238(_Total)\6"]

Figura 3. Funções utilizadas para coleta dos dados (Autor).

A próxima etapa contempla a criação de *triggers*, que são os gatilhos responsáveis por executar uma determinada ação, neste caso o envio de alertas, caso o item monitorado atinja um limite pré-estabelecido. Elas podem ser construídas utilizando-se funções próprias do *Zabbix*, por exemplo, para a coleta de dados de espaço livre no disco C: utilizou-se a função: `{Maquinas virtuais:vfs.fs.size[C:,free].last(10s)}<20G`, onde **Maquinas virtuais** é o nome do *Template*, `vfs.fs.size[C:,free]` é a função do *Zabbix* que retorna o espaço livre no disco C: , `last(10s)` refere-se aos últimos 10 segundos de dados coletados e `< 20 G` é o valor em *Gigabyte* que foi atribuído como parâmetro para ativação da *trigger*. Também pode-se utilizar funções próprias do Sistema Operacional, conforme o exemplo de função para a *trigger* Processamento alto: `{Maquinas virtuais:perf_counter["\238(_Total)\6"].last(2m)}>95`. A Figura 4 demonstra as *Triggers* que foram utilizadas neste projeto.

Nome ▲	Expressão
Consumo de memória	{Maquinas virtuais:vm.memory.size[puse
Espaço livre em disco C: {HOST.NAME}	{Maquinas virtuais:vfs.fs.size[C:,free].las
Espaço livre em disco E: {HOST.NAME}	{Maquinas virtuais:vfs.fs.size[E:,free].las
Processamento alto em {HOST.NAME}	{Maquinas virtuais:perf_counter["\238(_T

Figura 4. *Triggers* configuradas (Do Autor).

Por fim configura-se as ações que serão executadas quando uma trigger for acionada. A Figura 5, contém exemplo das ações que foram cadastradas com base nas *triggers* configuradas anteriormente.

Nome ▲	Condições	Operações
<input type="checkbox"/> Consumo memória	Severidade da trigger = Alta Trigger = Maquinas virtuais: Consumo de memória	Enviar mensagem para o grupo de usuários:
<input type="checkbox"/> Disponibilidade	Severidade da trigger = Alta Trigger = Maquinas virtuais: Maquinas virtuais está indisponível na rede	Enviar mensagem para o grupo de usuários:
<input type="checkbox"/> Espaço em disco C:	Severidade da trigger = Alta Trigger = Maquinas virtuais: Espaço em disco C: Maquinas virtuais	Enviar mensagem para o grupo de usuários:
<input type="checkbox"/> Uso Processador	Severidade da trigger = Alta Trigger = Maquinas virtuais: Processamento alto em Maquinas virtuais	Enviar mensagem para os usuários: Admin (2

Figura 5. Ações que serão executadas com base na *trigger*. (Do Autor).

## 5. RESULTADOS

A Figura 6, apresenta uma representação gráfica do consumo de memória do “SERVIDOR WSUS”. Foi determinado um limite de 60% na utilização da memória total do servidor. Quando esse limite é ultrapassado a *trigger* é acionada disparando o alerta de incidente por *e-mail* ao administrador da rede.

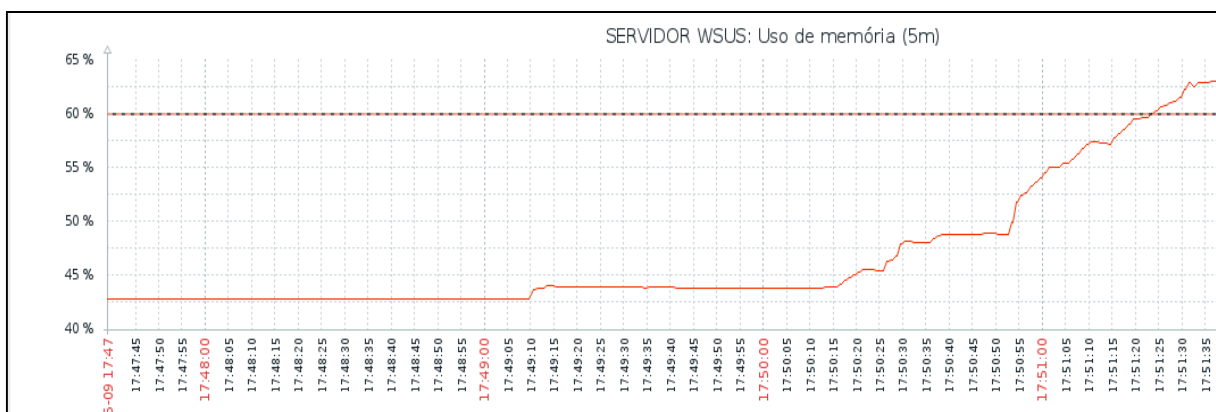
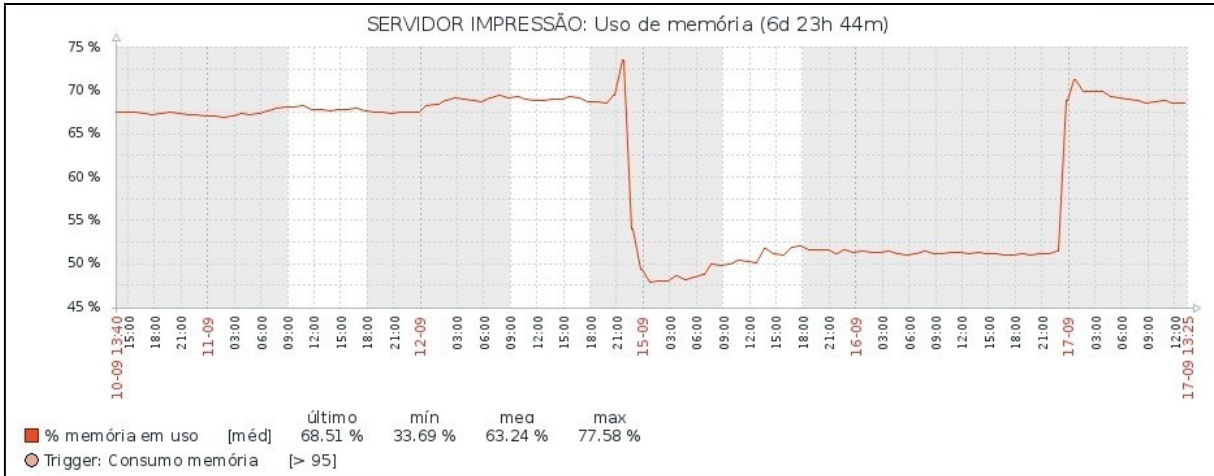


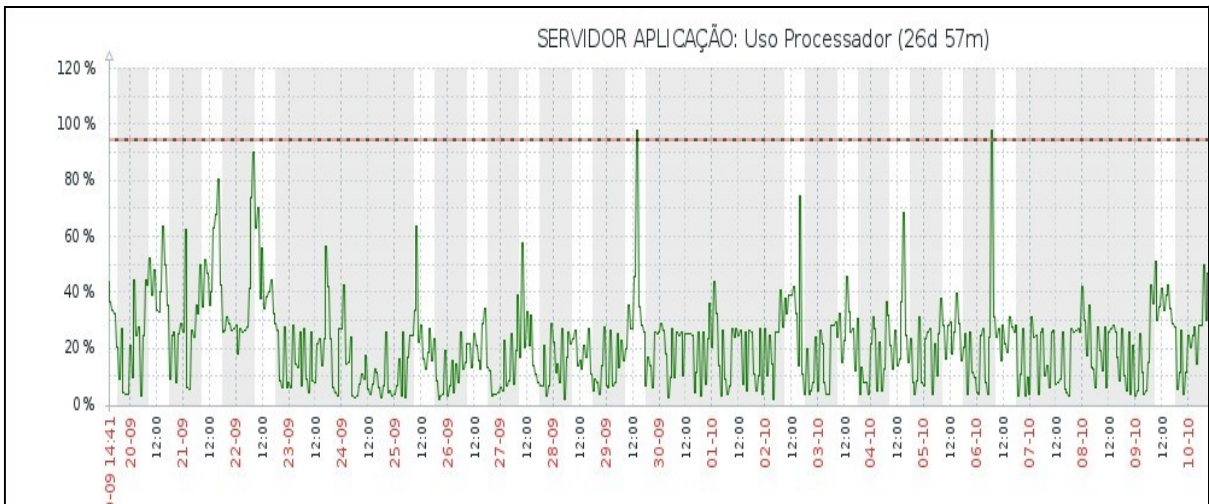
Figura 6. Gráfico de consumo de memória SERVIDOR WSUS (Do Autor).

Observando a Figura 7, o gráfico de Uso de memória no período de 7 dias, do “SERVIDOR IMPRESSÃO”, apresenta uma constante no uso de memória durante os dias da semana e uma queda acentuada a partir das 0h do dia 15/09/17 (sexta-feira). Com estes dados é possível afirmar, por exemplo, que sexta-feira à noite é o melhor horário para se realizar manutenção preventiva nesse servidor.



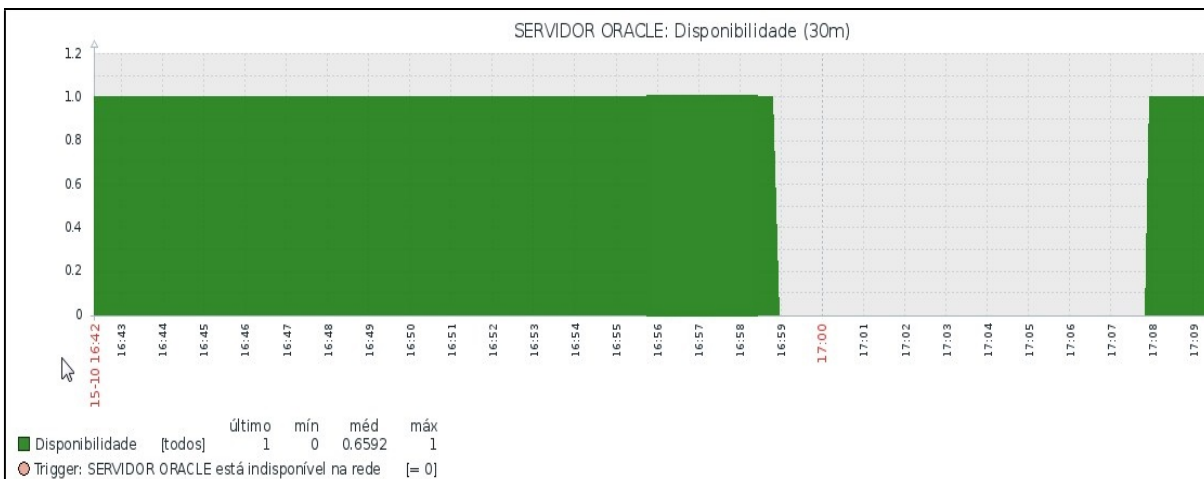
**Figura 7. Gráfico de consumo de memória SERVIDOR IMPRESSÃO (Do Autor).**

Observa-se na Figura 8 que, em um período de 27 dias, o SERVIDOR APLICAÇÃO teve aumento considerável de uso do processador, inclusive ultrapassando o limite estabelecido, por vários dias e sempre às 12:00. Com base nos dados é possível classificar este como um comportamento anormal, considerando que é o período em que a maioria dos funcionários estão saindo para o almoço e a tendência seria que o processamento fosse mais baixo neste horário.



**Figura 8. Gráfico Uso de processador SERVIDOR APLICAÇÃO (Do Autor).**

A Figura 9 apresenta o gráfico de indisponibilidade do SERVIDOR ORACLE, onde foi registrada uma ocorrência às 16:59 do dia 15/10.



**Figura 9. Gráfico de Disponibilidade SERVIDOR ORACLE (Do Autor).**

Já a Figura 10, demonstra o alerta de incidente que é enviado por *e-mail* ao administrador de redes. Observa-se que o alerta é enviado imediatamente após o registro do evento pelo *Zabbix*, permitindo que a avaliação do problema seja iniciada o mais breve possível, reduzindo o período de indisponibilidade.



**Figura 10. Alerta de indisponibilidade enviado por e-mail ao administrador de redes. (Do Autor).**

Observa-se na Figura 11 outro exemplo de alerta, enviado quando o espaço disponível no disco C: do SERVIDOR SPARK atingiu 18 *Gigabyte* (a *trigger* é acionada quando este valor é inferior a 20 *Gigabyte*).



Figura 11. Alerta de espaço livre em disco. (Do Autor).

## 6. CONSIDERAÇÕES FINAIS

Com base nos dados coletados durante o período de elaboração deste artigo, observa-se que não houve grandes períodos de indisponibilidade, mantendo-se dentro do que é esperado para garantir o fluxo de atendimentos no hospital, demonstrando o perfeito funcionamento dos servidores monitorados.

Nota-se, porém, que o SERVIDOR APLICAÇÃO, que hospeda o sistema utilizado pela área administrativa, está trabalhando no limite da sua capacidade de processamento, em um horário que deveria estar ocioso devido à ausência de grande parte dos colaboradores para o intervalo de almoço. Com base nos dados apresentados graficamente pelo *Zabbix*, será possível ao administrador de redes concentrar maior atenção a este servidor e detectar o motivo deste comportamento anormal.

É possível observar ainda que, os dados coletados colaboraram para que se pudesse definir um período de ociosidade dos servidores, que poderá ser aproveitado para as manutenções preventivas, com o mínimo de prejuízo para os atendimentos do hospital. Tais informações seriam praticamente impossíveis de serem obtidas sem o devido monitoramento.

É evidente que o envio de alertas é a peça chave do monitoramento, pois funciona como um vigilante sempre atento que, ao identificar uma falha, notifica



imediatamente os responsáveis, garantindo o menor tempo possível para o início da análise e resolução do problema.

Por fim, conclui-se que o monitoramento é uma ferramenta fundamental e de extrema importância para auxiliar na gestão da rede. Proporciona benefícios imediatos que podem ser aproveitados pela equipe técnica e de gerência de tecnologia, permite facilmente, por meio da avaliação dos dados gráficos, se antecipar aos problemas, programar as manutenções preventivas e receber alertas por *e-mail* no momento exato da ocorrência de um incidente, podendo iniciar, de forma mais pró ativa, a manutenção daquele servidor para minimizar o período de indisponibilidade, bem como oferecer relatórios gerenciais mais assertivos que possam auxiliar a tomada de decisão sobre investimentos que por ventura precisem ser efetuados para a melhoria contínua dos serviços. Como trabalhos futuros podemos citar a expansão das ações de monitoramento para outros serviços da instituição e a criação de novos gatilhos (*triggers*) para outras ações.

## REFERÊNCIAS

**ALBUQUERQUE, F.** TCP-IP Internet: protocolos & tecnologias. **3. ed. Rio de Janeiro: Axcel Books do Brasil, 2001.**

**4Linux.** O que é SNMP. Disponível em: <http://www.4linux.com.br/o-que-e-snmip>. Acesso em: 06 de maio de 2015.

**CACTI.** About Cacti. Disponível em: <http://www.cacti.net>. Acesso em 09 de maio de 2015.

**COMER, Douglas E.** Redes de computadores e internet. **4. ed. Porto Alegre: Bookman, 2007.**

**CONTINUUM MANAGED SERVICES LLC.** What is a Network Operations Center (NOC)?. Disponível em: <http://www.continuum.net/msp-resources/mspedia/what-is-a-network-operations-center-noc>. Acessado em 05 de maio de 2015.

**KUROSE, James F. ; ROSS, Keith W..** Redes de computadores e a internet: uma abordagem top-down. **3. ed. São Paulo: Pearson Addison Wesley, 2006.**

KUROSE, James F. ; ROSS, Keith W.. **Redes de computadores e a internet: uma abordagem top-down**. 5 ed. São Paulo: Pearson Addison Wesley, 2010

LIMA, Janssen dos Reis. **Monitoramento de redes com Zabbix: monitore a saúde dos servidores e equipamentos**. Rio de Janeiro: Brasport, 2014.

LOPES, Raquel V. et al. **Melhores Práticas para Gerência de Redes de Computadores**. Rio de Janeiro: Campus, 2003.

MAIA, Luiz Paulo. **Arquitetura de redes de computadores**. 2. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2013.

STEFANINI. **NOC – Network Operation Center**. Disponível em: <http://stefanini.com/br/2013/10/noc-network-operation-center/>. Acesso em 05 de maio de 2015

ZABBIX SIA. **Documentação do Zabbix em Português**. Disponível em: <https://www.zabbix.com/documentation/3.2/pt/start>. Acesso em 26 de agosto de 2017.

ZANON, Uriel. **Qualidade da assistência médico-hospitalar**. 1. ed. Rio de Janeiro: Guanabara Koogan, 2001.